



Gökhan DAĞTEKİN

Bilgisayar Mühendisi



gdagtekin23@gmail.com



gdagtekin.com



github.com/gdagtekin



linkedin.com/in/gdagtekin

ÖZET

2017'de Android ile tanışmamdan itibaren genellikle Android projeler geliştirdim. Android haricinde C# ile masaüstü uygulamaları, Unity ile oyunlar ve Python ile makine öğrenmesi alanlarında geliştirmeler yaptım. Şimdilerde Kotlin ile Android geliştirme ve Swift ile iOS uygulama geliştiriyorum.

İŞ DENEYİMİ

10/2021 - HALEN

ANDROID GELİŞTİRİCİ

Innova

Pokus Android uygulamasını geliştirmekte rol alıyorum.

07/2020 - 09/2021

MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRİCİ

Smartsense

iEpilepsy ve iCovid projelerinin Android ve iOS uygulamalarını geliştirmekte rol alıyorum.

06/2019 - 07/2019

MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRİCİ (STAJYER)

Canon Türkiye

Android stok ve satış uygulaması geliştirdim.

06/2017 - 07/2017

MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRİCİ (STAJYER)

NetAx

ZXing kullanarak Android barkod tarayıcı uygulaması geliştirdim.

EĞİTİM

2015 - 2019

FIRAT ÜNİVERSİTESİ

Mühendislik Fakültesi, Bilgisayar Mühendisliği

2018 - 2019

POLİTEKNİKA BIAŁOSTOCKA - POLAND

Faculty of Computer Science

Erasmus+ Öğrenim Hareketliliği

2014 - 2015

FIRAT ÜNİVERSİTESİ

Yabancı Diller Yüksek Okulu

İngilizce Hazırlık Programı

BECERİLER

Java

Kotlin

Swift

C#

Python

MySQL

SQLite

Firebase

Figma

Unity

ÇALIŞTIĞIM PROJELER

Pokus - Java, Kotlin, Android

Türk Telekom Pokus mobil cüzdan uygulamasının Android tarafının geliştirilmesinde rol alıyorum.

iEpilepsy - Android, iOS

Epilepsi hastaları için geliştirilen projenin Android ve iOS uygulamalarını tek başıma geliştirmekte görev aldım.

iCovid - Android, iOS

Covid-19 için geliştirilen projenin Android ve iOS uygulamalarını tek başıma geliştirmekte görev aldım.

iSera - Java, Android

Sera kontrolü ve veri izlemesi için geliştirilen projenin Android uygulamasını geliştirmekte rol aldım.

BİREYSEL PROJELER

Cryptocurrency Prices - Kotlin, Android

MVVM, Coroutines + Flow, Navigation Components, Hilt, Retrofit, Glide ve Shimmer kullanarak geliştirdiğim kripto paraların fiyatlarını ve bazı bilgilerini görüntüleyebilecek bir uygulama. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Github](#)

WeathAir - Flutter

Flutter ile yaptığım bu hava durumu uygulamasında Openweathermap API kullanarak aldığım hava durumu bilgilerini, hava duruma özgü temalar ile kullanıcıya sunulmasını sağladım. Türkçe ve İngilizce dil desteği bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantılardan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#) [Github](#)

Stok & Satış Yöneticisi - Java, Android

Canon Türkiye staj sürecimde başlamış olduğum ve staj sonrası geliştirmeye devam ederek Google Play üzerinden yayınladığım uygulamadır. ZXing, greenDAO ve Firebase kullanarak geliştirdim. Ürün stoğu tutma, barkod tarama ile ürün satışı ve raporlama gibi özellikleri bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantılardan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#) [Web Sitesi](#)

Barkod Tarayıcı & Barkod Oluşturucu - Java, Android

NetAx şirketi staj sürecimde başlamış olduğum ve staj sonrası geliştirmeye devam ederek Google Play üzerinden yayınladığım uygulamadır. ZXing, SQLite ve Firebase kullanarak geliştirdim. Aşağıdaki bağlantılardan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#) [Web Sitesi](#)

Anon Letter - Java, Android

TMDb API, Glide, Node.js ve bir çok Firebase servisi kullanarak geliştirdiğim uygulamadır. Anonim olarak soru sorma, anket ve film önerisi yapma, karanlık tema gibi özellikleri bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#)

BİREYSEL PROJELER

Şifre Yöneticisi - Java, Android

Firestore servisleri ve AES ve PBKDF2 şifreleme yöntemleri kullanarak geliştirdiğim uygulamadır. Parmak izi ile giriş, kendini silme, farklı kategorilerden(Banka hesabı, kredi kartı, e-mail hesabı, not, üyelik vs) verilerin şifreli şekilde saklanması gibi özellikleri bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#)

Mesajlaşma Uygulaması - Java, Android

Firestore servisleri, Glide, Node.js ve SQLite kullanarak geliştirdiğim uygulamadır. Telefon numarası ile kayıt olma, rehber tabanlı mesajlaşma, fotoğraf gönderme ve reflex adını verdiğim oyunu oynayabilme gibi özellikleri bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#)

Yirmibir! - C#, Unity

C# kullanarak Unity üzerinden geliştirdiğim 2D olan yirmibir adlı kart oyunudur. Oyunu oynatarak açılacak farklı kozmetikler, istatistik bilgileri, liderlik tablosu, başarımlar ve ödüllü reklamlar bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#)

Basketbol 2D - C#, Unity

C# kullanarak Unity üzerinden geliştirdiğim 2D bir oyundur. 3 farklı oyun modu, liderlik tablosu ve başarımlar bulunmaktadır. Aşağıdaki bağlantıdan inceleyebilirsiniz.

[Play Store](#)

YABANCI DİL

İngilizce - Intermediate (B2)